

パソコン講習会

三橋泰夫

パソコン講習会の予定

- | | |
|--------|------------|
| 05/11金 | (1)ハードウェア |
| 06/08金 | (2)インターネット |
| 07/06金 | (3)メール |
| 08/10金 | (4)エクセル |
| 09/07金 | (5)ワード |

パソコン講習会

1回目

ハードウェア

パソコンの構造

パソコンの概要

1. コンピュータとは
2. コンピュータの歴史
3. コンピュータの機能
4. ハードウェアとソフトウェア
5. ソフトウェア
 5. 1オペレーションシステム
 5. 2アプリケーション
6. 周辺機器

1. コンピュータとは

- コンピュータとは、計算開始後は人手を介さずに計算終了まで動作する電子式汎用計算機。
- 計算の指示は、プログラムにて実施。
- これを、プログラム内蔵方式、ノイマン型と称する。
- 実際の対象は数値以外に文字、論理演算を扱うことで、情報処理を行う。
- プログラムを変更することで多用途に対応することができる。
- パーソナルコンピュータやサーバー、スーパーコンピュータなども同様の原理で動作する。

2. コンピュータの歴史

コンピュータの誕生まで

- 手計算
- 計算尺、
- そろばん
- 歯車計算機

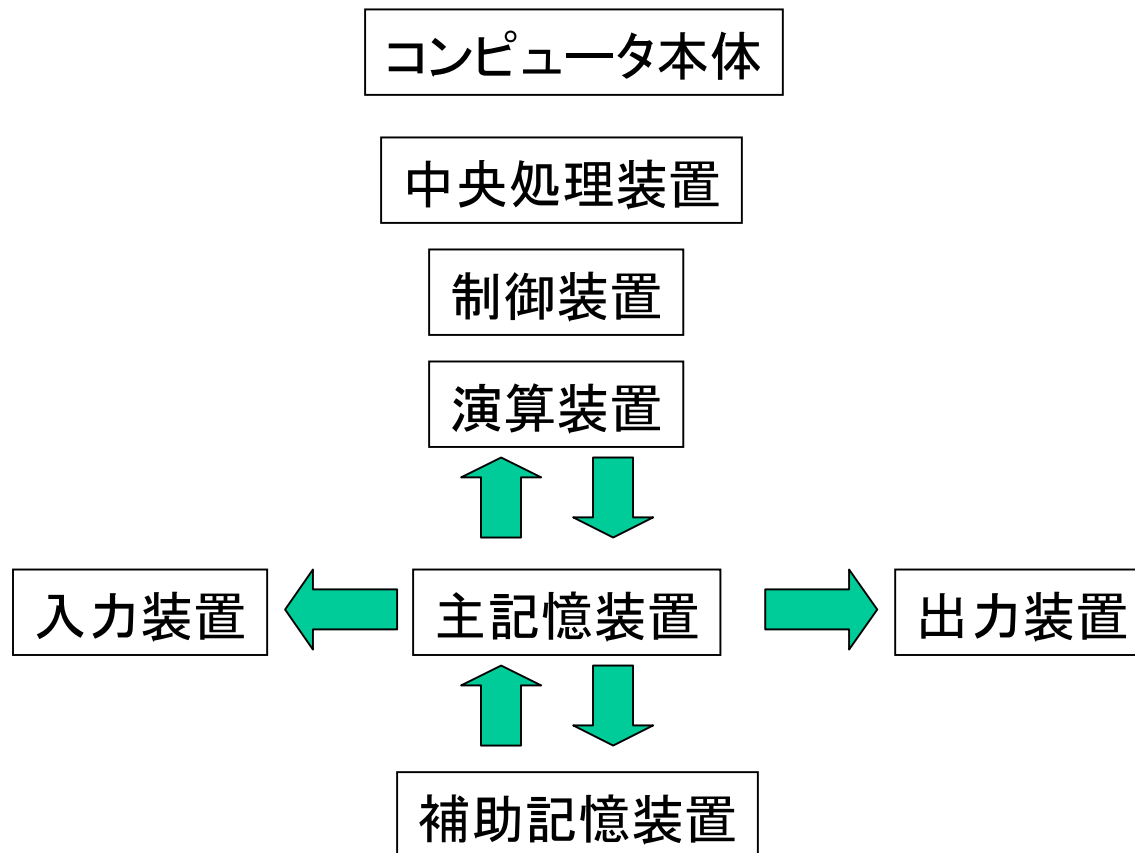


- 矢頭良一の自働算盤
- リレー計算機
- 電子式卓上計算機
- パンチカード機械

- 商用コンピュータになってから
- 回路素子
- 第一世代: 真空管(エニアック)
- 第二世代: トランジスタ(汎用大型コンピュータ)
- 第三世代: 1960年、集積回路(ミニコンピュータ)
- 第四世代: 1970年、マイクロプロセッサ(パーソナルコンピュータ)
- 現在のスマホや携帯も、第四世代である

3. コンピュータの構成

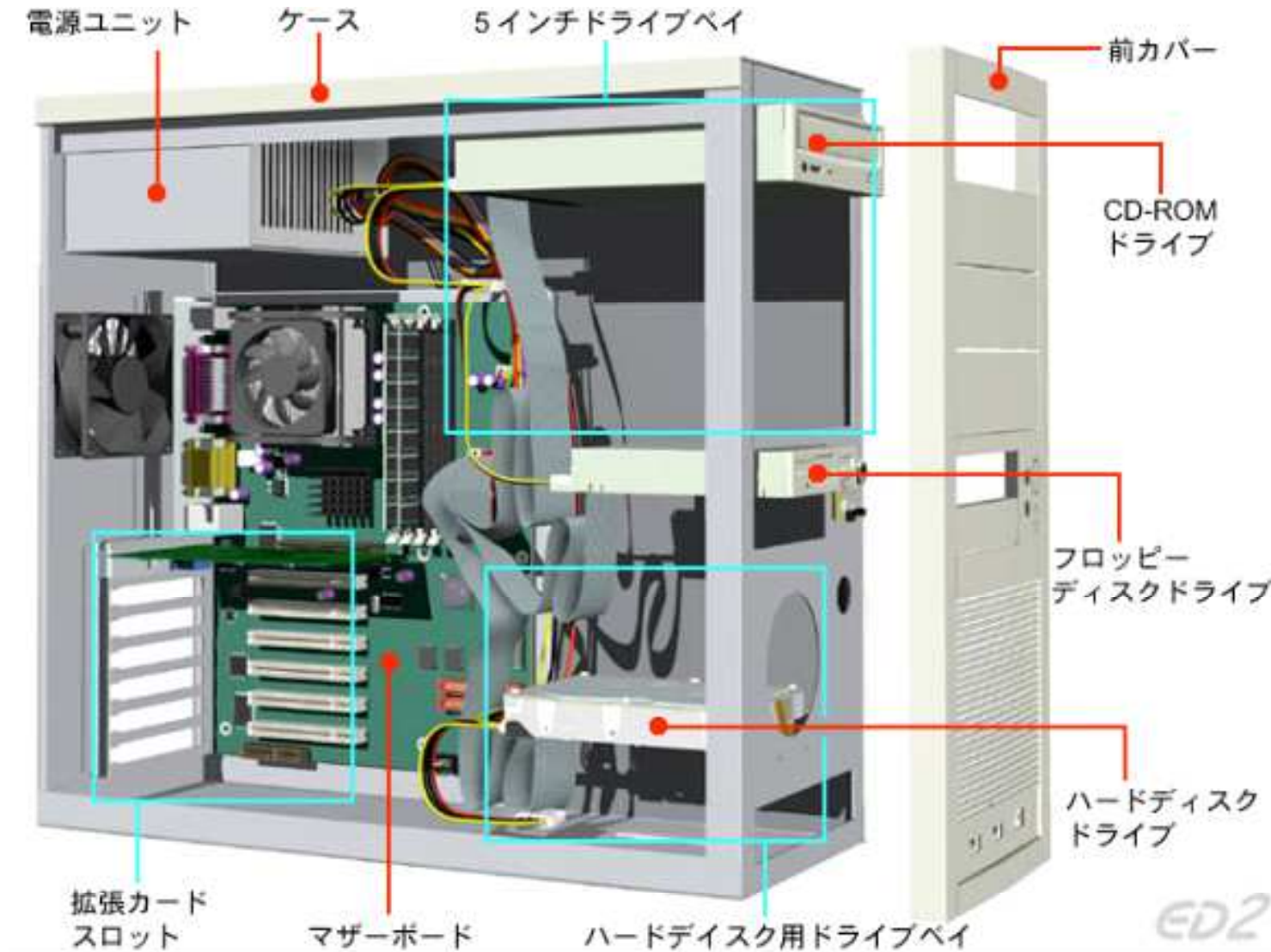
コンピュータとは
制御、演算、記憶、入力、出力
の機能を有しているもの



3. コンピュータの構成

制御	演算、記憶、入力、出力 の各機能を制御	CPU
演算	計算、論理、判断	CPU
記憶	データやプログラムを保存	メモリー、ハードディスク
入力	データの入力	キーボード、マウス
出力	データの出カ	ディスプレイ、プリンタ

3. コンピュータの構成



4. ハードウェアとソフトウェア

ハードウェアとは入れ物のこと

CPU、メモリー・光学ドライブ、ディスプレイ、
キーボード、マウス

ソフトウェアは中身・プログラムのこと

「Windows」「Word」「Excel」

「ブラウザ」「メール」

これらそのものは実際に触れる事ができない
形がないもの

5. ソフトウェア

コンピュータを動かすにはソフトウェアが必要です

ソフトウェアにはオペレーションシステムとアプリケーションがあります

5. 1 オペレーションシステム

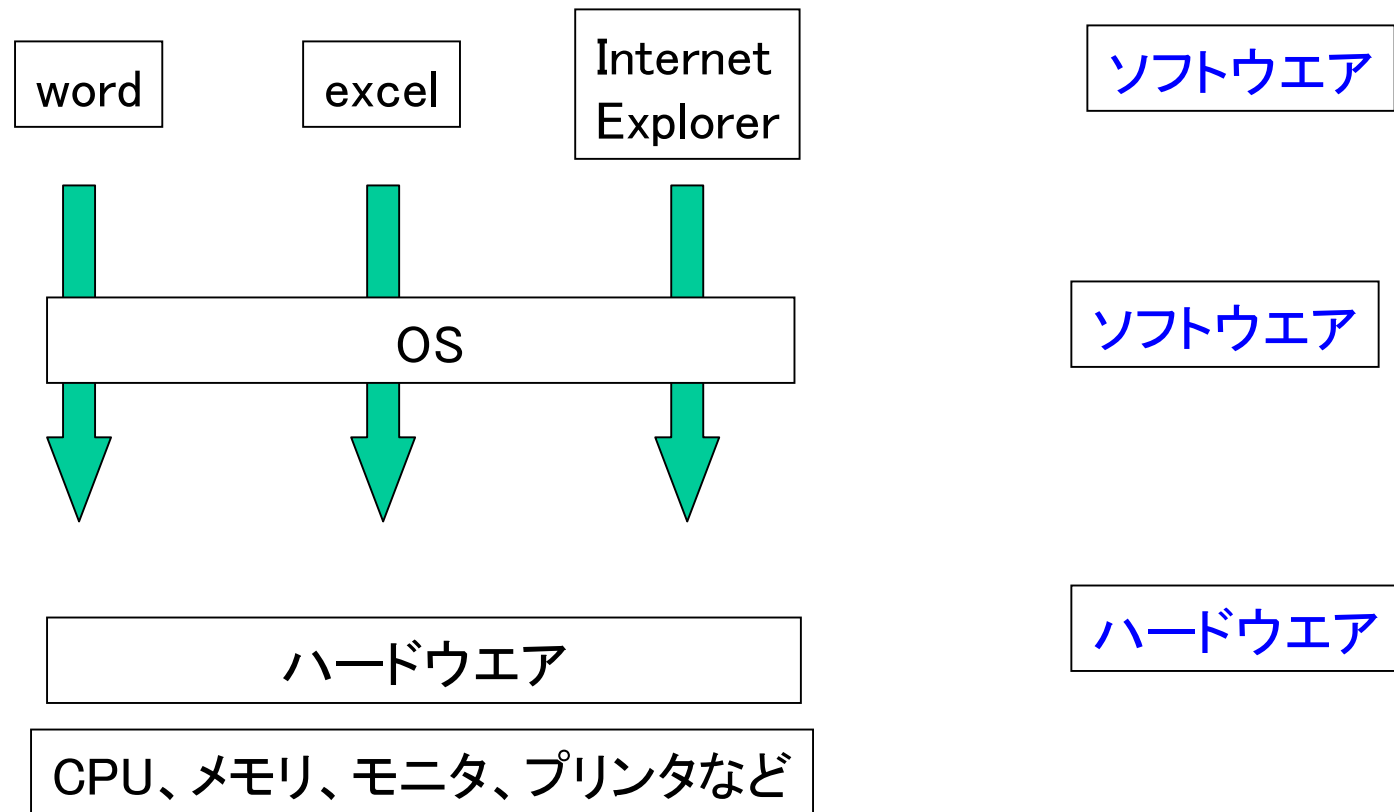
OS (Operation System)

OSの例: Windows、MacOS

5. 2 アプリケーション

例: Word、Excel、Internet Explorer、Outlook

5. ソフトウェア



6. 周辺機器

キーボード
マウス
ディスプレイ
プリンタ



外部機器

ドライバーについて

プリンターやスキャナーなどの周辺機器を購入すると、ほとんどの場合 CD-ROM がついてきます。

このCD-ROMには、その周辺機器を使えるようにするためのプログラムが入っています。

ドライバーは、一言で表すならば「説明書」です。

PCが理解する言語で書かれた説明書です。